

Reglamento oficial:

1. Al iniciar el enfrentamiento se sortear campo y saque. El saque en cada partida será alternativo (una vez cada equipo). Cada dos partidas, se cambiará de campo.
2. Para poner en juego la bola es obligatorio tocar la banda contraria a la que ese saca. Siempre se sacará desde el centro.
3. Si una bola sale del campo, la posesión de la bola será para del equipo que haya encajado el ultimo gol. La bolas que se vuelven a entrar en el campo tras rebotar en un jugador o en cualquier objeto ajeno a la mesa de futbolín, han de estar puestas en juego nuevamente mediante saque (que se efectuará el ultimo que encajo el gol).
4. No se permite hacer jugada con la barra de delanteros. La jugada consiste en dar dos o más toques a la bola (un pase o más entre la misma barra y después disparar a puerta). Si se hace jugada y la bola toca el poste o un jugador contrario entra, el gol tampoco será valido. Para deshacer una jugada, la bola tiene que tocar el frontal del futbolín (laterales de la portería) o pasaría hacia atrás. En el caso de que una bola de jugada golpee a un jugador contrario, se puede volver a disparar y meter gol.
5. Cuando la defensa despeja y la bola rebota en la delantera, ésta puede disparar seguidamente a este rebote y marcar gol valido. Así mismo, también puede disparar si la bola viene de cualquiera parte del futbolín y rebota en un delantero, siempre y cuando el ultimo en tocar fuese el jugador contrario. Si la bola rebotase mas de una vez en un jugador de la delantera, el toque posterior si será considerado jugada (familiarmente conocido como tercer rebote) y por lo tanto hay que deshacer jugada para poder marcar gol valido.
6. En la delantera, no esta permitido el remache. Remachar consiste en disparar a puerta y despeje de la defensa: si la barra de la defensa despeja y la defensa intercepta y dispara en un solo toque, se considera remache y el gol no es valido. El portero no cuenta en este caso y se podrá ser remachado. Para poder marcar, como se explica en el punto anterior, con el toque se interceptará la bola y en el toque siguiente se dispara a puerta. El remache es válido desde cualquiera de las demás barras del futbolín. Si la bola entra en la portería después de un remache con la delantera, el equipo que encajo el gol ilegal sacará desde la defensa.

7. La jugada voluntaria o involuntaria (disparo de un delantero y que rebota en otro), hace que se repita la bola, sacando el equipo que encajó el gol ilegal desde la defensa.
8. No se permite en ningún caso arrastrar la bola en la delantera.
9. No está permitido hacer ruleta (dos veces completas a la barra). Los goles que se marquen de este modo serán ilegales y se procederá igual que en los casos anteriores.
10. Los jugadores no se pueden intercambiar sus posesiones mientras una bola está en juego.
11. En ningún caso se puede parar la partida, cogiendo o no la bola mientras esté en juego. Se penalizará con la pérdida de posesión de la bola.
12. La bola no se puede parar para disparar a puerta. Si se para, hay que pasar a otro jugador para hacer efectivo el gol, teniendo en cuenta que el pase es entre jugadores de la delantera, se considera jugada y por lo tanto gol ilegal.
13. Si una bola entra en la portería y sale de nuevo rebotada, no se considera gol y el juego proseguirá.
14. Si la bola sale fuera del fútbol, no se pueden ni parar ni golpear mientras esté en el aire hasta que no bote en el suelo o en la pared. Si se interfiere deliberadamente en el vuelo de la bola, se perderá la posesión.
15. Está prohibido soplar, mover o levantar el fútbol aunque la bola quede parada en el campo sin posibilidad de que ningún jugador la toque. En ese caso el equipo que encajara el último gol realizará un saque desde la barra de la media.
16. Existe un tiempo máximo de 5 segundos por barra. Si se excede este tiempo habrá pérdida de posesión.
17. Si un jugador introduce la mano en el fútbol interceptando la bola o interrumpiendo el juego, se castigará con el gol en contra.
18. Pinzar la bola entre el jugador y la banda supone la pérdida de posesión para el equipo implicado.

En todos los casos que no están previstos por este reglamento, la organización tomará la decisión más oportuna.